

# OSS

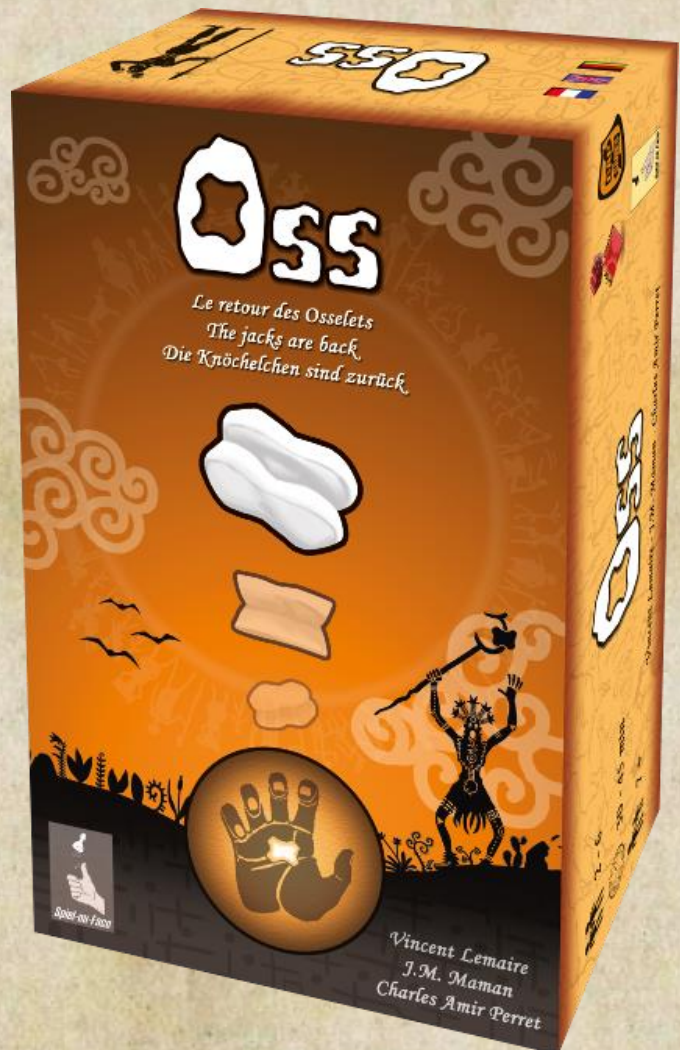
*Le retour des Osselets*

Un jeu d'adresse, fun,  
original et tactique !

2 à 6 joueurs

30 à 45 mn

Tout public



## De quoi on parle ?

Le jeu d'adresse est rare ; les osselets, un des plus vieux jeux au monde avec moult variantes partout sur la planète, ont servi de base à notre jeu. Mais c'est seulement la base. Nous avons développé des **figures**, inventé des **duels**, imaginé des **défis collectifs** où tous les joueurs s'affrontent en même temps, tout ça avec une dose de réflexion dans le choix des cartes jouées ! Vous partez de là, vous enrobez tout ça dans de très belles illustrations, élégantes et originales, sur le thème des indigènes et vous obtenez ... Oss !

## Qu'y a-t-il dans la boîte ?

- 6 osselets, tous de couleurs différentes.
- 48 cartes tribus

6 tribus différentes de 8 cartes  
chacune de valeur 1 à 4



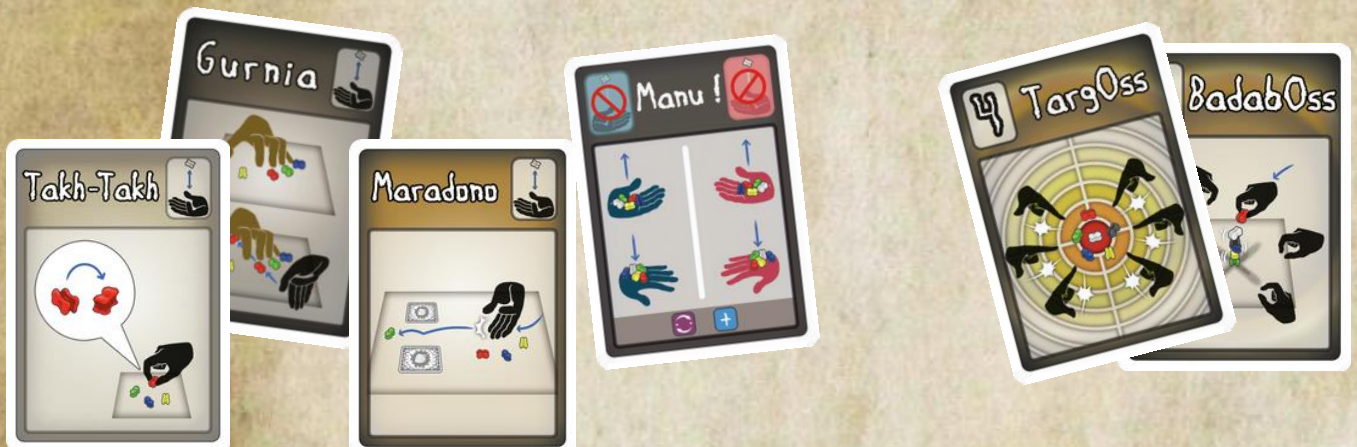
Un coup d'œil au dos ?...



- 25 cartes figures

20 défis solo et en duel

5 défis collectifs



Un coup d'œil au dos ?...



Mieux vaut une petite vidéo qu'un long discours, surtout pour un jeu d'adresse. Retrouvez toutes les figures en vidéo sur notre site, grâce au QR code au dos de chaque carte.

---

## Comment on joue ?

Apprenez à jouer en 5 minutes !

**1 ...** Chaque joueur choisit sa tribu et prend le paquet de cartes tribus correspondant. A chaque tour, on découvre 3 nouvelles cartes solo et une carte duel.

**2 ...** Dans l'ordre du tour, chaque joueur pose une carte tribu devant la carte figure qu'il souhaite réaliser. Mais attention, la valeur de la carte posée indique le niveau de difficulté souhaité. Si le défi est réussi, vous gagnez le nombre de points équivalent au niveau de la carte jouée.

**3 ...** Vous êtes seul à avoir choisi une carte : vous tentez la figure seul,  
Vous êtes deux à avoir choisi une carte : vous vous affrontez en duel,  
Vous êtes plus de deux, les deux premiers font un duel et les autres la font en solo.  
Réussissez votre défi et gagnez des points de victoire.

**4 ...** Tous les joueurs s'affrontent simultanément dans une épreuve originale. La carte défi collectif est retournée. Jouez, éliminez les autres et gagnez les points de la carte.

Le jeu se déroule en 4 tours, le joueur qui a cumulé le plus de points de victoire a gagné et devient le Grand-Chef !



## Qui sont les auteurs, les éditeurs ?

Ils sont 3, Vincent Lemaire, Jean-Michel Maman et Charles Amir Perret. S'il s'agit d'un premier jeu pour 2 d'entre eux, ce n'est pas un coup d'essai pour Jean-Michel Maman qui avait déjà sorti en 2006 « Métromania », édité par sa société d'édition « Spiel-ou-Face ». Ils ont en commun la passion du jeu, depuis de nombreuses années, avec des goûts éclectiques allant du simple jeu d'ambiance à des jeux pour joueurs chevronnés.

L'édition du jeu est le fruit de la collaboration de 3 éditeurs indépendants (chaque auteur a sa société d'édition) qui travaillent sur de nouveaux jeux originaux à vous présenter prochainement !

## Qui est l'illustrateur ?

Le dimensionaute, Geoffrey Steck, passionné de BD, de jeux ... et de dessin. Son souci du détail couplé à un vrai talent artistique donnent au jeu une unité esthétique originale et immersive. Retrouvez ses illustrations sur son blog : <http://en-duplex-de-mon-vortex.blogspot.fr/index.html>

## Où nous trouver prochainement ?

Venez nous retrouver au salon international du jeu qui se déroulera à Essen (Allemagne) du 24 au 27 octobre 2013 ! Nous serons au hall 3, stand S-104.



## Comment nous contacter ?

Pour toute remarque ou demande de renseignements, vous pouvez nous contacter en nous écrivant à l'adresse mail suivante : [oss@oss-the-game.com](mailto:oss@oss-the-game.com)

Vous pouvez nous retrouver également sur facebook/oss.thegame

Pour télécharger le dossier de presse, les visuels du jeu et pour toutes les informations sur le jeu, rendez-vous sur le site : [www.oss-the-game.com](http://www.oss-the-game.com)

